**Выбор инструментов**

Выбор инструментария разработчика должен быть четко обусловлен, для этого необходимо выделить ключевые требования, по которым будет подобран инструментарий.

Требования к продукту и его разработке:

* Кроссплатформенность. Приложение должно запускаться как на Android, так и на IOS.
* Время на разработку, отладку и тестирование. 1 месяц.
* Система контроля версий. Система контроля версий позволяет вести разработку более стабильно и безопасно.

Язык программирования и технология для разработки мобильных приложений.

Мной был выбран язык программирования C# и технология разработки кроссплатформенных мобильных приложений Xamarin.Froms. Разработка на языке C# крайне удобна из-за официальной интегрированной среды Visual Studio от Microsoft. Так же Xamarin Forms поддерживает только язык C#. Xamarin.Forms позволяет писать один код, который будет работать на всех выбранных платформах. Исключение составляют лишь платформозависимый код (работа с файлами манифеста девайса, системные настройки и т.д.) и комплексный интерфейс. За счёт небольшого количества платформозависимого кода время на разработку сокращается.

Среда разработки

Специальная среда для разработки приложений на C# это Visual Studio. Эта IDE, а именно Visual Studio Community 2019 является бесплатной в использовании. В этой среде очень удобно работать с различными библиотеками/фреймворками. Установить тот же Xamarin.Forms со всеми необходимыми инструментами для разработки и отладки можно прямо из меню установщика среды.

Система контроля версий

Выбор системы контроля версий тоже оказался не таким сложным. Выбор пал на github потому что функционал этой системы доступен каждому через любой браузер, без установки каких-либо дополнительных приложений.